

TORIO'S LEAGUE

La Torio's League è una competizione di calcio a 7 che introduce regole innovative per rendere il gioco più dinamico e coinvolgente.

DURATA DELLE PARTITE

- Le partite si disputano in due tempi da 20 minuti ciascuno, per un totale di 40 minuti.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

- Ogni squadra è composta da 7 giocatori.

INIZIO DELLA PARTITA

- Il calcio d'inizio tradizionale è sostituito da 2 calciatori, uno per ognuna delle due squadre, posti sulla linea di porta che al via corrono per aggiudicarsi la palla posta a centro campo.

REGOLE SPECIALI

- Ogni squadra dispone di carte speciali che possono influenzare l'andamento della partita. Ad esempio, la carta "Goal Doppio" fa sì che, per i 4 minuti successivi al suo utilizzo, ogni goal segnato dalla squadra valga doppio.

CONCLUSIONE IN CASO DI PAREGGIO

- In caso di pareggio al termine dei tempi regolamentari, si procede con gli "shootout", una sorta di rigori calciati in movimento, per determinare il vincitore.

DADO

Interruzione al 18° minuto del primo tempo

- Al 18° minuto del primo tempo, il gioco viene interrotto e viene lanciato un dado a sei facce.

Determinazione del numero di giocatori in campo

- Il risultato del lancio del dado determina quanti giocatori per squadra rimarranno in campo negli ultimi due minuti prima dell'intervallo. Le possibili combinazioni sono:
 - 1 contro 1 (inclusi i portieri)
 - 2 contro 2
 - 3 contro 3

!!!COME FUNZIONA UNA PARTITA!!!

PRIMA DELLA PARTITA

- **Scelta della carta speciale**
 - Prima del match, ogni squadra sceglie una carta speciale tra quelle disponibili (es. Gol Doppio, Rigore, Sanzione, ecc.).
 - Questa carta può essere utilizzata in un momento strategico della partita.
- **Calcio d'inizio speciale**
 - Non c'è un calcio d'inizio tradizionale!
 - 2 calciatori, uno per ognuna delle due squadre, posti sulla linea di porta che al via corrono per aggiudicarsi la palla posta a centro campo.

PRIMO TEMPO (20 minuti)

- Il gioco inizia con in campo i portieri e un giocatore per squadra.
- Al passare di ogni minuto viene aggiunto un giocatore per squadra.
- Le squadre attaccano e difendono cercando di segnare gol.
- **Al minuto 18**, il gioco si ferma e si lancia **il dado**.
 - Il numero uscito determina quanti giocatori rimarranno in campo negli ultimi 2 minuti del primo tempo (es. 1vs1, 2vs2, 3vs3).
 - Questo crea situazioni di gioco spettacolari e veloci!

INTERVALLO

- Le squadre riorganizzano la strategia.
- Possono decidere **quando attivare la carta speciale** nel secondo tempo.

SECONDO TEMPO (20 minuti)

- Si gioca normalmente finché una squadra non attiva la **carta speciale**.
 - Ad esempio, se viene usata la carta **Gol Doppio**, ogni gol segnato nei successivi 4 minuti vale doppio.
- Negli ultimi minuti, le squadre possono rischiare di più per vincere.

SE IL RISULTATO È IN PARITÀ

- Se il punteggio è pari alla fine del tempo regolamentare, si va agli **shootout** :
 - Gli attaccanti partono palla al piede da metà campo e devono sfidare il portiere avversario in un duello uno contro uno.
 - È un mix tra un rigore e un'azione in velocità!

CONCLUSIONE DELLA PARTITA

- Vince la squadra con più gol alla fine del tempo regolamentare o degli shootout.

LE CARTE SPECIALI

- **Gol Doppio:** per un periodo di 4 minuti, ogni gol segnato dalla squadra che attiva questa carta vale doppio.
- **Sanzione:** permette di escludere temporaneamente (per 2 minuti) un giocatore avversario, creando una situazione di superiorità numerica.
- **Rigore:** concede un calcio di rigore immediato alla squadra che la utilizza.
- **Shootout: offre** la possibilità di un duello uno contro uno tra un attaccante e il portiere avversario, simile ai rigori in movimento.
- **Giocatore Stella:** designa un giocatore della propria squadra il cui prossimo gol varrà doppio.
- **Rigore del Presidente:** permette al presidente della squadra di scendere in campo e battere un calcio di rigore, a condizione che sia presente allo stadio e che anche il presidente avversario sia d'accordo.
- **Comodino:** consente di attivare una qualsiasi delle altre carte disponibili, offrendo flessibilità strategica.